

Aligno

JEU À IMPRIMER

Règles du jeu

- 1 **Matériel** : une feuille de jeu et deux crayons de couleur (chaque joueur utilise une couleur différente).
- 2 **Choisissez un symbole** : X ou O.
- 3 **À tour de rôle**, placez votre symbole dans une case vide.
- 4 **Alignez 5 symboles** (horizontalement, verticalement ou en diagonale) pour marquer 1 point.
- 5 **Quand vous réalisez un alignement**, tracez la ligne avec votre crayon de couleur.
- 6 **Le premier joueur qui atteint 15 points gagne !**



Cases spéciales

Tu peux utiliser une case spéciale uniquement si tu as déjà 2 de tes symboles adjacents à cette case, en ligne.



Étoile :

un alignement qui passe par cette case vaut 2 points.



Éclair :

si tu joues sur cette case, tu peux rejouer une fois.



Bouclier :

cette case compte comme 2 symboles pour compléter un alignement.

Compter les points

Note tes points avec des petits traits :

Recommence ensuite une nouvelle série.

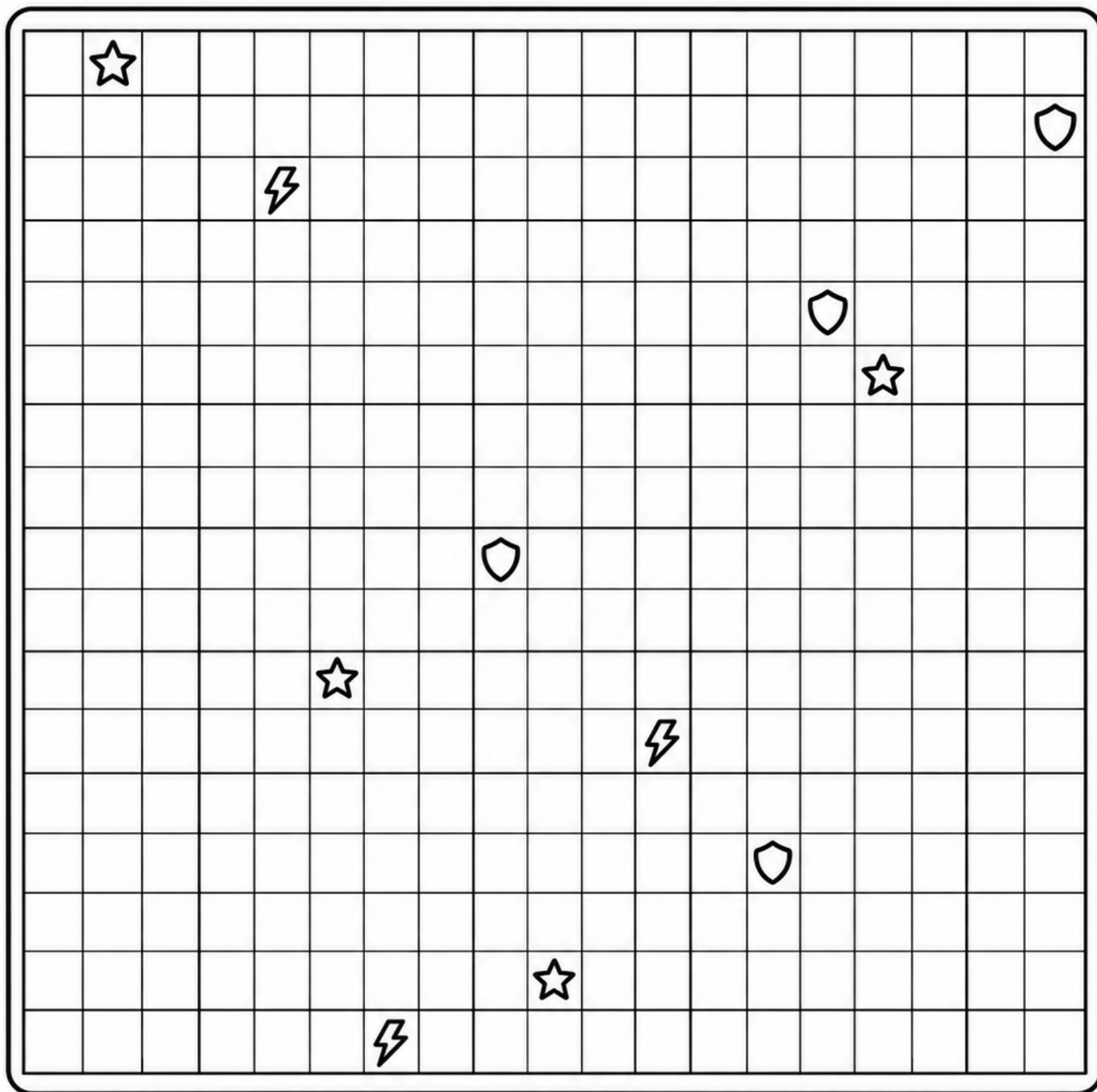


= 5 points.



Aligno

JEU À IMPRIMER



Joueur 1 <

Joueur 2 <

Objectif : atteindre 15 points.